

Programmierung einer einfachen Ampel



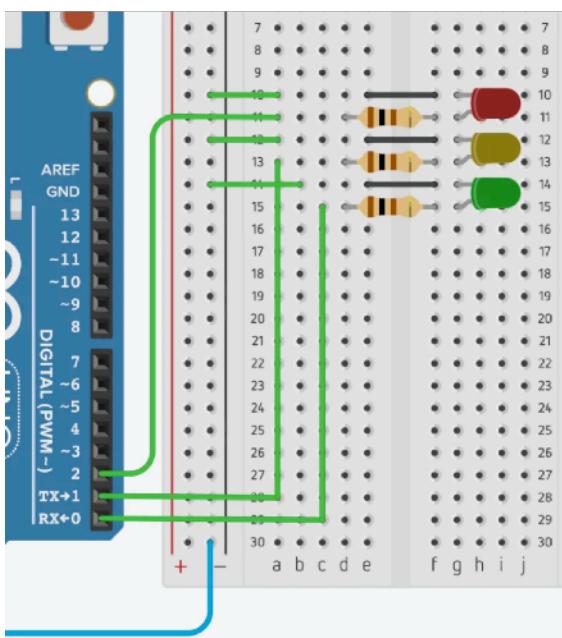
Klicke auf das TINKERCAD-ICON und öffne den Ampelentwurf

Kopieren und bearbeiten
Simulation starten
Simulation stoppen
Code-Editor ein-/ausblenden

führe diese Schritte aus.
Verändere die Ampelzeiten!



Baue die Schaltung auf.
Verbinde den ARDUINO mit dem Computer.



- Starte das ARDUINO Programmfenster und klicke auf neues Programmfenster:



- kopiere oben den Programm-Code
- Lade ihn hoch auf den ARDUINO.
- Verändere die Blinkzeiten im Programmcode
lade den veränderten Code hoch



Ampelphasen:

rot	30 Sekunden
rotgelb	4 Sekunde
grün	30 Sekunden
gelb	3 Sekunden

Programm-Code:

```

int LED=6;
int taster=7;
int tasterstatus=0;

void setup()
{
  pinMode(LED, OUTPUT);
  pinMode(taster, INPUT);
}

void loop()
{
  tasterstatus=digitalRead(taster);
  if (tasterstatus == HIGH)

  {
    digitalWrite(LED, HIGH);
    delay(5000); // 5 Sekunden warten

    digitalWrite(LED, LOW);
  }
  else
  {
    digitalWrite(LED, LOW);
  }

}int led_red = 0; // LED rot
int led_yellow = 1; //LED gelb
int led_green = 2; // LED grün

void setup() {
  // set up all the LEDs as OUTPUT
  pinMode(led_red, OUTPUT);
  pinMode(led_yellow, OUTPUT);
  pinMode(led_green, OUTPUT);
}

void loop() {
  // turn the green LED on and the other LEDs off
  digitalWrite(led_red, LOW);
  digitalWrite(led_yellow, LOW);
  digitalWrite(led_green, HIGH);
  delay(4000); // wait 6 seconds

  // turn the yellow LED on and the other LEDs off
  digitalWrite(led_red, LOW);
  digitalWrite(led_yellow, HIGH);
  digitalWrite(led_green, LOW);
  delay(500); // wait 1 second

  // turn the red LED on and the other LEDs off
  digitalWrite(led_red, HIGH);
  digitalWrite(led_yellow, LOW);
  digitalWrite(led_green, LOW);
  delay(5000); // wait 3 seconds

  // turn the yellow LED on and the other LEDs off
  digitalWrite(led_red, LOW);
  digitalWrite(led_yellow, HIGH);
  digitalWrite(led_green, LOW);
  delay(500); // wait 1 second
}

```