musikalische Zahlenreise

Lehrerinfo

Rechenspiel zum Festigen des Einmaleins

Spiel für 2 bis 4 Schüler (ab Klasse 2/3)
Jeder Spieler hat eine andersfarbige Spielfigur, die zum Setzen auf der Zahlenreihe benutzt wird. Diese Farbe wird vom Spieler auch benutzt, um passende Malaufgaben mit seiner Farbe in einem Hunderter-Quadrat einzutragen. Wer die meisten Aufgaben finden und lösen kann, ist der Sieger.

Ziel: spielerische Festigung der Malaufgaben des Einmaleins

Spielanleitung:

Zu Beginn wird darum gewürfelt, wer das Spiel beginnen darf. Es wird abwechselnd gewürfelt. Die gewürfelte Augenzahl wird auf dem Zahlenweg gesetzt. Zu der Zahl, auf die die Spielfigur gesetzt wird, muss das Kind, welches gerade gewürfelt hat, passende Malaufgaben finden. Diese Aufgaben werden in einem Hunderterquadrat mit dem zugeordneten Farbstift festgehalten.

Jedes Feld darf nur einmal beschriftet werden.

Wer die meisten Aufgaben finden und lösen kann, ist der Sieger.

Beispiel:

•	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1					5	6				
2			6							
3		6								
4										
5	5									
6	6									
7										
8				Н	lunc	lerte	erqu	ıadr	at	
9										
10										

Stefan würfelt 5. Er setzt auf 5.

trägt ein:

Anja würfelt 6. Sie setzt auf 6.

trägt ein:

usw.
Jedes Feld darf nur
einmal beschriftet werden.
Wer die meisten Aufgaben
finden und lösen kann,
ist der Sieger.

Muster für das Hunderterquadrat

•	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
1										
2										
3										
4										
5										
6										
7										
8										
9										
10										

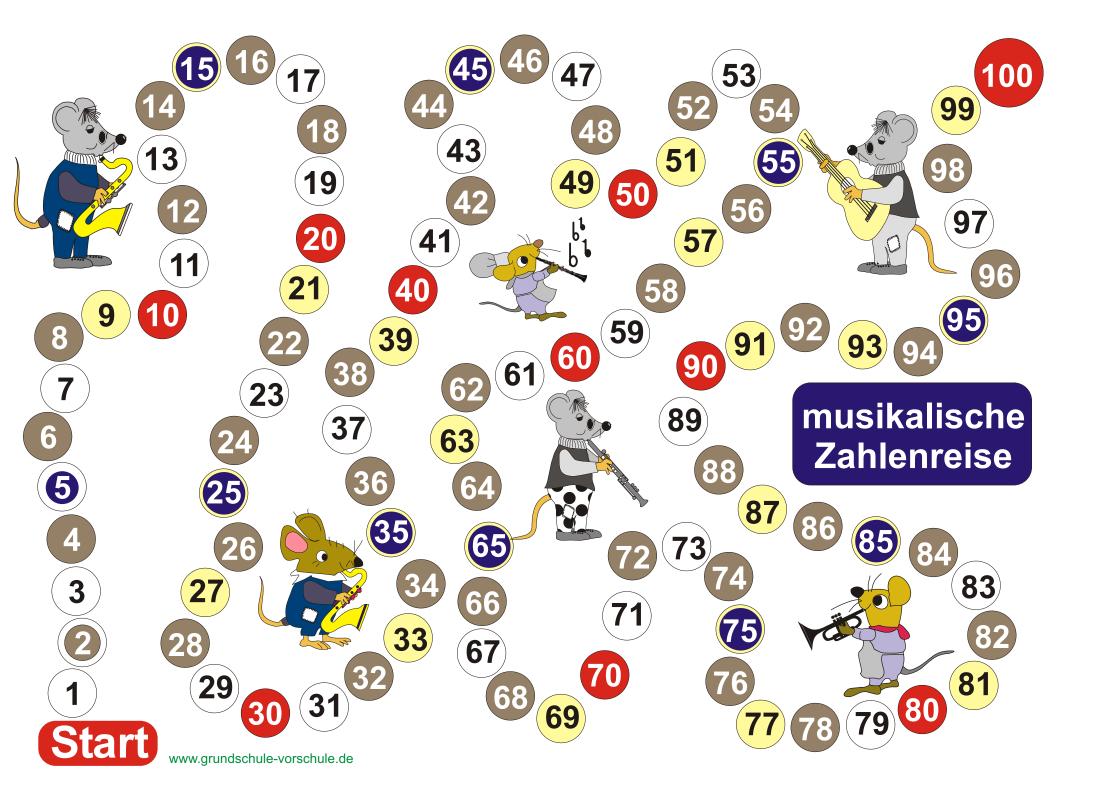
Auf den Seiten 2 bis 4 befinden sich unterschiedliche Vorlagen für das Spielfeld.

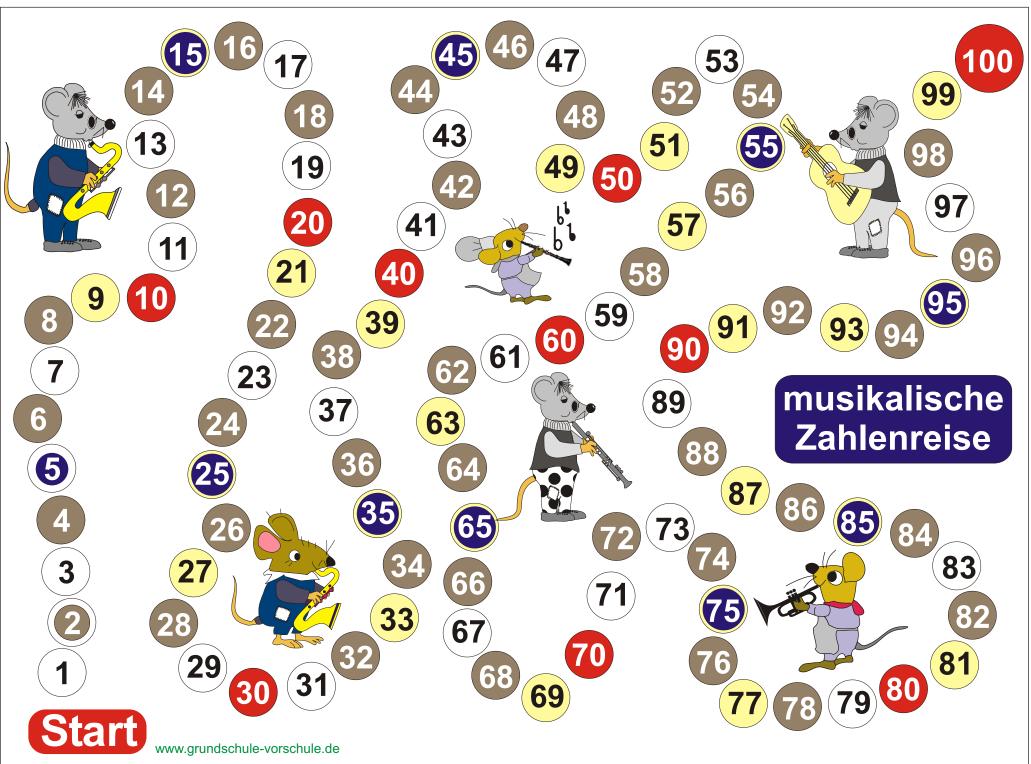
Auf Seite 5 die Kopiervorlage für das Hunderterquadrat.

In Farbe auf Karton 160g ausdruckt und mit Folie kaschiert, ist ein langes Leben für die Spiele garantiert. (Mein Laminiergerät hat 15,99 Euro gekostet, 1 Folie nur 6 Cent!!)

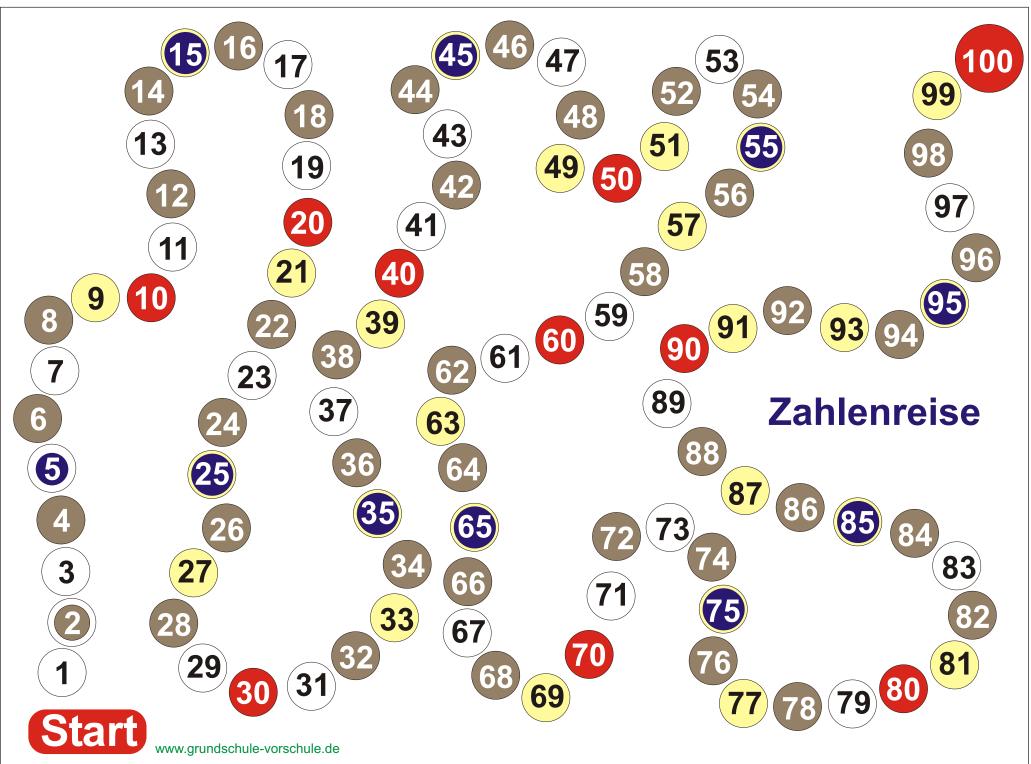
Auf einfachem Papier ausdruckt, kann jeder Schüler sein eigenes Exemplar erhalten.

Viel Spaß beim Spielen!





97 89 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 17, 19, 5, 7, 11, 13, က် Die Primzahlen: 2,



97 89 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, က် Die Primzahlen: 2,

		wwv	v.grund	schule	-vorsch	rule.de
			wwv	www.grund	www.grundschule	www.grundschule-vorsch

•	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
1											ju:
2											abe
3											ufg
4											alaı
5											Ž
6											nde
7											passende Malaufgaben
8											pas
9											de
10											Finde

www.grundschule-vorschule.de

10

Finde passende Malaufgaben!

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
1												ju;
2												abe
3												ufg
4	•											alaı
5												Ž
6												passende Malaufgaben
7												se
8												pas
9												de
10)											Finde

•	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									
10								schule.	

www.grundschule-vorschule.de