



Spieler grün: **Welche Zahl ist größer?** Spieler blau

Name						
Z	E		>		Z	E
1	2			x	2	6
1	2			x	5	5
5	3	x			3	6
6	4	x			1	2

Spielanleitung: immer 2 Spieler würfeln zusammen
jeder Spieler erhält einen Spielwürfel, es wird abwechselnd gewürfelt

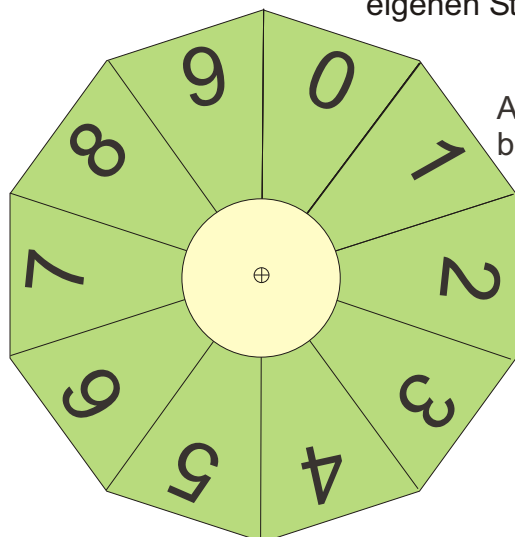
Zahl 1

- die Augenzahl des ersten Wurfes wird in die Stellenwerttafel eingetragen, der Spieler entscheidet selbst, ob als Zehner oder Einer
- nun ist der Partner an der Reihe, er entscheidet ebenfalls ob als Z, E
auch der 2. und 3. Wurf wird auf diese Art und Weise eingetragen
haben beide Spieler 4 mal gewürfelt, werden die Zahlen verglichen
die größere Zahl bringt einen Siegpunkt

Zahl 2 bis 10

Wenn Zeit genug ist, werden so 10 Zahlen erwürfelt und eingetragen und zum Schluss die Siegpunkte in der Mitte addiert.

Zusatz für schnelle "Würfler": die so entstandenen Zahlen der eigenen Stellenwerttafel im Heft der Größe nach ordnen



Anstelle eines normalen Würfels kann auch ein Zehnerkreisel benutzt werden, so dass alle 10 Ziffern von 0 bis 9 verwendet werden.

Seite 2 enthält Druckvorlagen für "Spielprotokolle"

Vorlagen zum Ausdrucken von Zehnerkreislern auf stabilem Karton (ab 200g) befinden sich auf Seite 3.

Vorlagen ausschneiden und Rundstab (z.B. Zahnstocher) exakt durch die Mitte schieben.



Spieler grün: **Welche Zahl ist größer?** Spieler blau

Name			Name		
Z	E	>	>	Z	E

Spielanleitung:

Spiel für 2 Spieler.

Jeder würfelt 2x!

Die Augenzahl des Würfels wird in die Stellenwerttafel eingetragen. Jeder entscheidet selbst, ob als Zehner oder Einer.

Dann folgt der andere Spieler.

So werden 10 Zahlen erwürfelt.

Wer hat die größten Zahlen?



Sieger:



Spieler grün: **Welche Zahl ist größer?** Spieler blau

Name			Name		
Z	E	>	>	Z	E

Spielanleitung:

Spiel für 2 Spieler.

Jeder würfelt 2x!

Die Augenzahl des Würfels wird in die Stellenwerttafel eingetragen. Jeder entscheidet selbst, ob als Zehner oder Einer.

Dann folgt der andere Spieler.

So werden 10 Zahlen erwürfelt.

Wer hat die größten Zahlen?



Sieger:

