

Spielmöglichkeiten:

Zahlenkärtchen 0 - 100

Karten der Reihe nach auslegen in einer Schlange, in einem Viereck (so, wie die 100er Tafel)

- suche alle Zahlen, die 2 an der (Zehner-) Einerstelle haben,
- suche alle Ergebnis-Zahlen der 3er Reihe
- suche alle Zehnerzahlen usw.

Wenn man die Kärtchen auf verschieden farbenem Karton doppelt ausdruckt ,
kann man diese Aufgaben auch mit zwei Gruppen spielen.

0

1

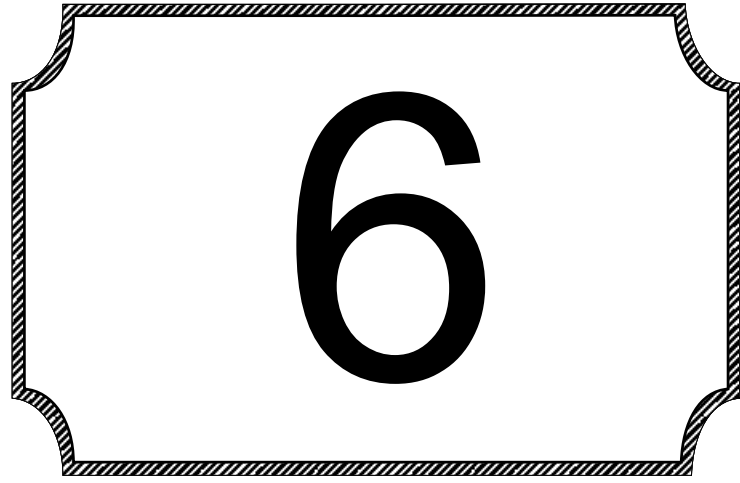
2

3

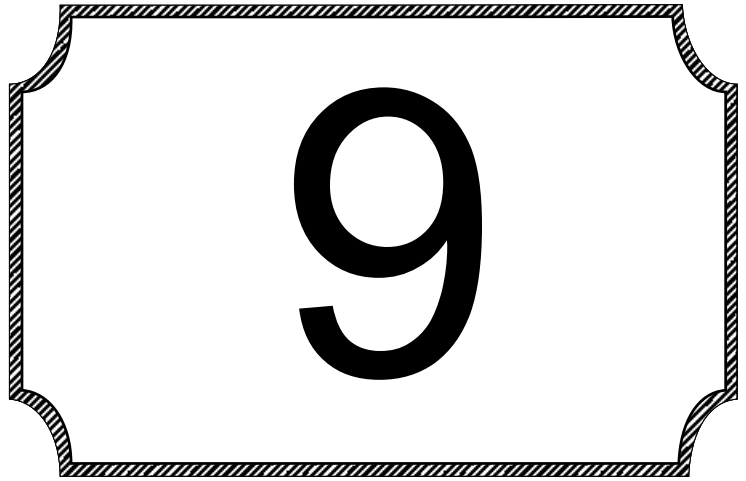
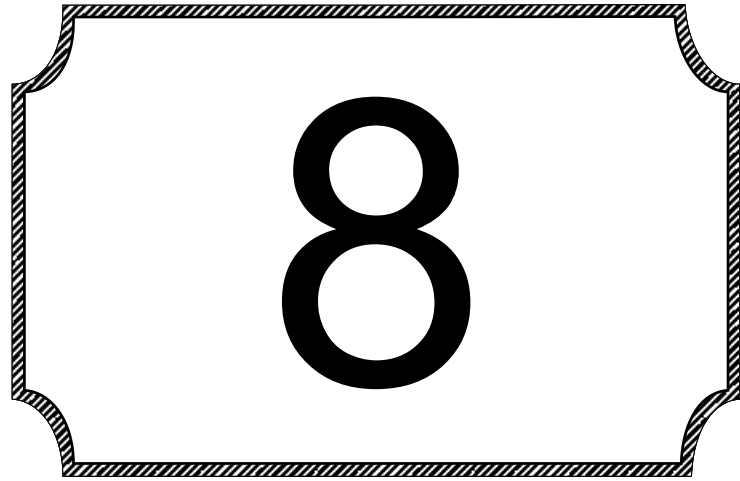
copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

4

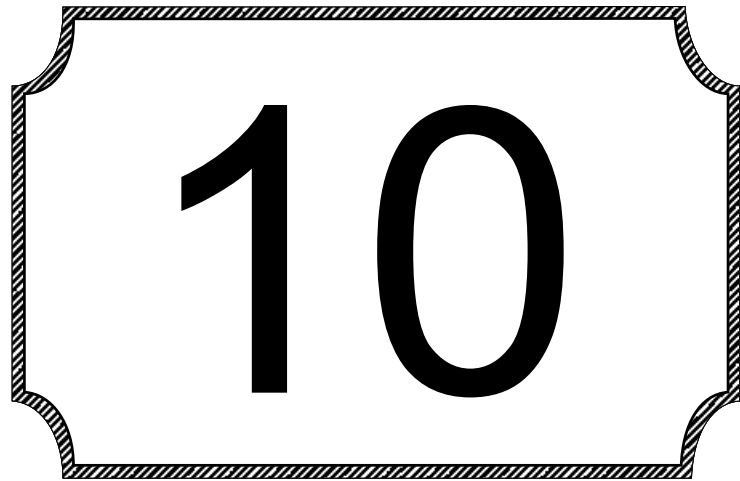
5



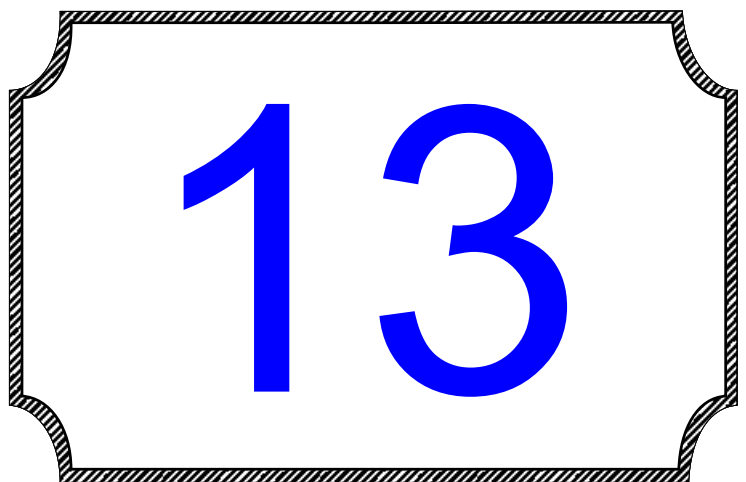
copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de



copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de



copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de



14

15

16

17

18

19

copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

20

21

22

23

24

25

26

27

copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

28

29

30

31

32

33

34

35

copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

36

37

38

39

40

41

42

43

copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

44

45

46

47

48

49

50

51

copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

64

65

66

67

copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

68

69

copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

70

71

72

73

74

75

copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

92

93

94

95

96

copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

97

98

copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

99

copyright: Heiner Prüser www.gpv-grundschule.de

100