



Schuster-Automat

Anwendung der Kurvenscheibe zur Erzeugung einer ungleichförmigen Bewegung

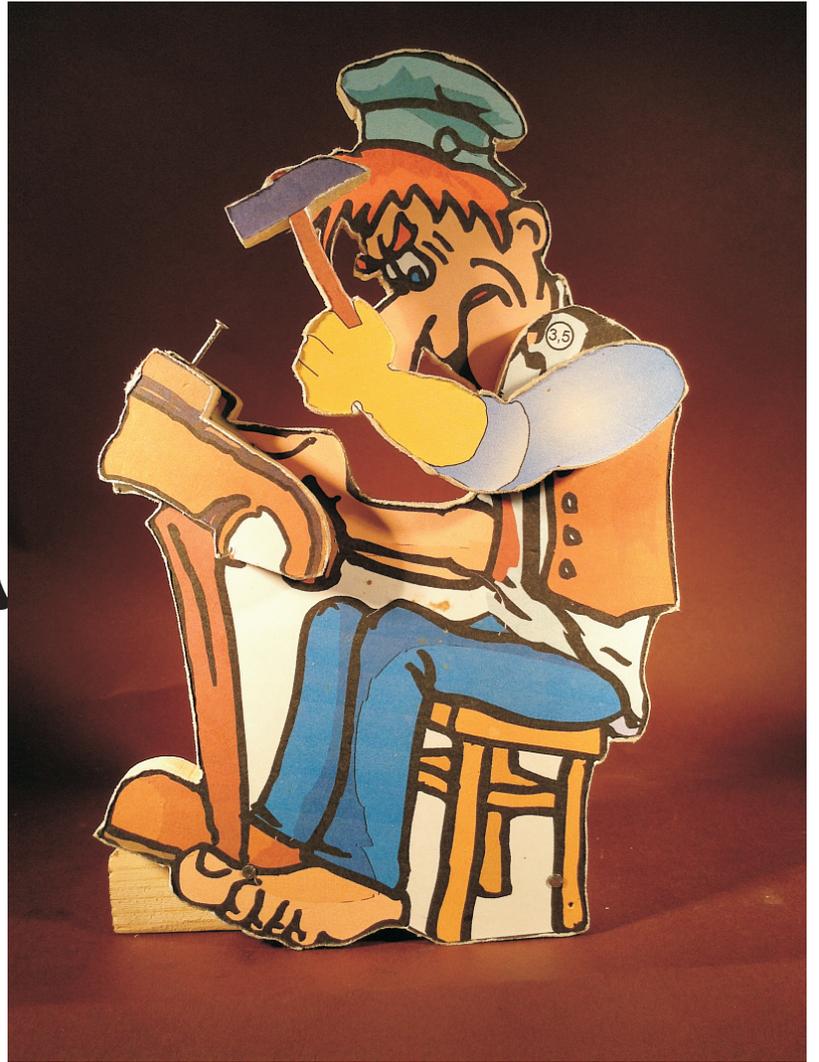
ab Klasse 9

Zeitbedarf: ca 6 Stunden.

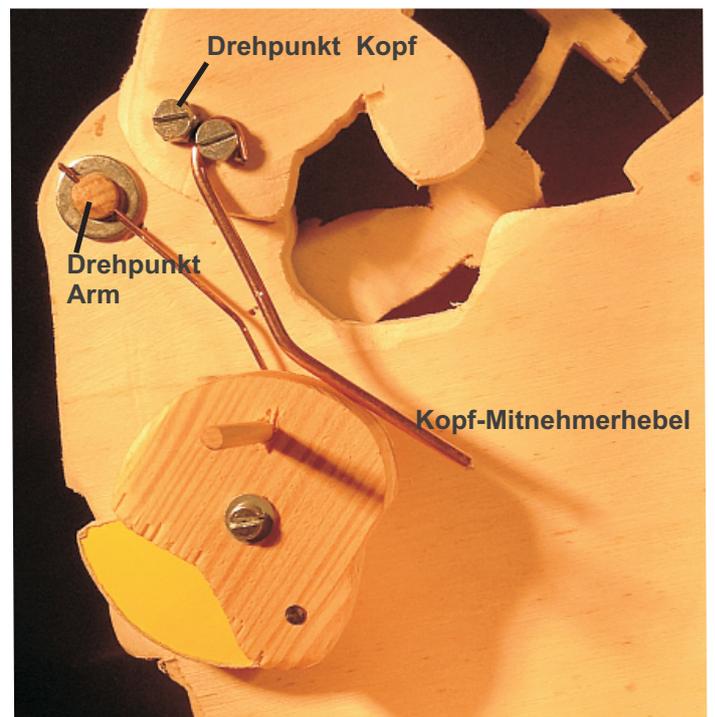
5 / 2013

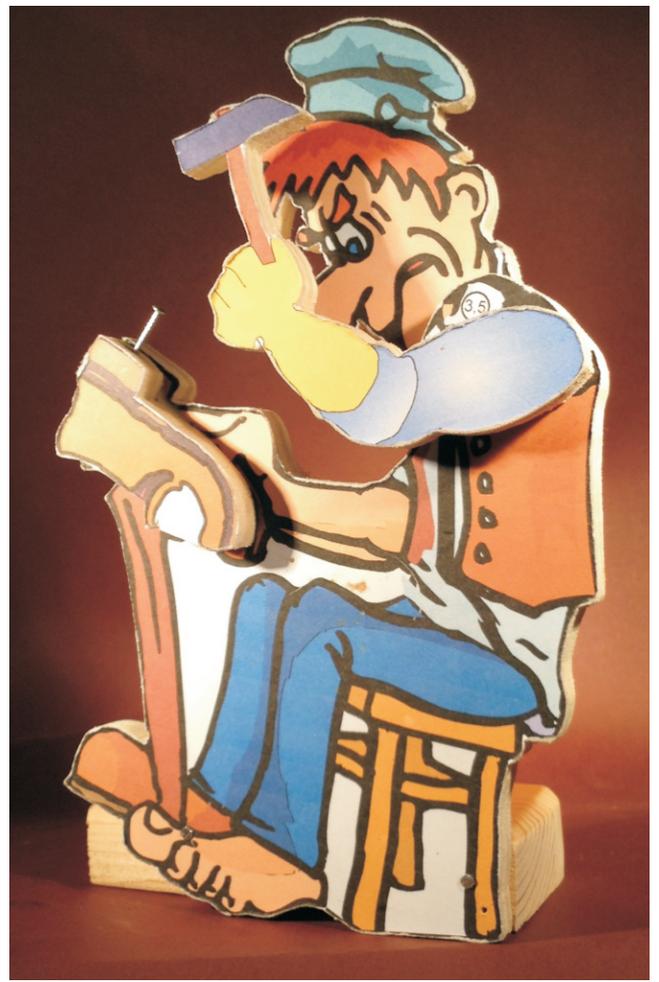
Arbeitshilfen für erfolgreichen Werkunterricht

www.werken-technik.de



Der Schuster flickt einen Hacken am Schuh und schlägt einen Nagel ein. Dabei ist sein linker Arm in Aktion und schwingt den Hammer in die Höhe. Die Bewegung des Armes wird mit der gelben Kurvenscheibe erzeugt, die oben liegende Kurvenscheibe mit der Kurbel steuert die Bewegung des Kopfes.





Diese Seite im Farbdrucker ausdrucken, die Teile auf Sperrholz aufleimen und dann aussägen.

Modellbogen



Modellbogen mit 2 Vordrucken

